



# Área Sistemas

## Analista de Sistemas

### Objetivo

Formar profesionales con amplio dominio de las herramientas informáticas más modernas a nivel de la programación y análisis.

### Perfil del egresado

El egresado es un profesional capacitado para definir soluciones informáticas integrales, dando soporte sobre aplicaciones de pequeño, mediano y gran porte, estará en condiciones de asesorar y gerenciar empresas y/o proyectos en el área de la informática.

### Requisitos

Los alumnos deberán tener ciclo básico aprobado o similar y conocimientos básicos de informática.

### Metodología

Basada en la incorporación de los conceptos teóricos empleando una metodología práctica que considera el análisis de casos que posibiliten el uso eficaz de los instrumentos enseñados. El cuerpo docente está constituido por especialistas de nivel universitario con alto nivel de experiencia práctica en la disciplina que dicta

### Plan de Estudios

#### Analista de Sistemas

<b>Analista de Sistemas</b>				
<b>Primer Año</b>	Introducción a la programación estructurada			
	Programación I Visual Basic NET	Base de Datos I	Programación II Java	Proyecto Final
Título Intermedio : <b>PROGRAMADOR</b>				
<b>Segundo Año</b>	Prog. III HTML / PHP	Base de Datos II MySql-PostgreSql	Prog. IV ASP Net - JSEE	Proyecto Final
	Título Intermedio : <b>ANALISTA PROGRAMADOR</b>			
<b>Tercer Año</b>	Arquitectura de un PC y Redes	Prog. V J2ME – WAP	Ingeniería de Software - UML	Proyecto Final

# Contenido

## **Programación I - VISUAL BASIC .NET**

Este modulo muestra la nueva plataforma de programación de Microsoft y sus tecnologías asociadas, como la utilización del nuevo paradigma ADO NET. Utilizando programación orientada a objetos el alumno será capaz de diseñar soluciones que accedan a bases de datos relacionales incluyendo también a Microsoft SQL Server. El modulo finaliza con la creación de un sistema propuesto por la cátedra, donde el alumno deberá implementar los conocimientos adquiridos, bajo la tutoría del docente.

## **Base de Datos I – Teoría SQL**

Este módulo proporciona al alumno los conocimientos de diseño y administración necesarios para trabajar con un motor de base de datos profesional específicamente diseñado para sistemas distribuidos de cliente / servidor como es SQL Server. El objetivo es aprender a administrar bases de datos, duplicación, almacenamiento, reparación, manipulación y distribución de datos.

## **Programación I – Programación OBJETOS - JAVA**

El alumno dominará uno de los lenguajes de programación de mayor auge, viendo la creación de aplicaciones corporativas y de applets (programas para webs). El lenguaje Java desarrollado por Sun Microsystems permite crear aplicaciones que se Ejecutan en forma independiente del sistema operativo del equipo en el cual trabaje. Esta capacidad permite al estudiante desarrollar software portable para utilizarse en equipos con sistemas Microsoft Windows, Linux/ Unix o inclusive aplicaciones para Internet .Este modulo enseña el interior de Java e introduce al alumno en la tecnología de la programación orientada a objetos (OOP)utilizando a UML (Unified Modeling Language) como forma de modelado.

## **Proyecto**

Consiste en un trabajo propuesto de aproximadamente un mes de duración, donde el alumno proyectará lo visto en el año.

## **Programación III / IV – Base de Datos II**

PHP y MySQL se han convertido en el nuevo estándar para el desarrollo de aplicaciones Web, PHP como un poderoso lenguaje de programación que se ejecuta del lado del servidor y que ha sido creado específicamente para el desarrollo de aplicaciones Web y MySQL como un poderoso motor de bases de datos relacionales que proporciona el repositorio perfecto para aplicaciones que requieren acceso rápido y confiable a la información. A estas ventajas, se añade el importante hecho de que tanto PHP como MySQL son Software Libre, lo que permite iniciar el desarrollo de aplicaciones y distribirlas sin necesidad de pagar licencias por ello. A través del curso, se cubre todo lo necesario para desarrollar aplicaciones Web, pasando por el conocimiento de javascript como lenguaje para programación del lado del cliente.

## **Proyecto**

Consiste en un trabajo propuesto de aproximadamente un mes de duración, donde el alumno proyectará lo visto en el año.

## **Ingeniería de Software**

Proveer al alumno, técnicas para el tratamiento de problemas complejos de desarrollo de software. Planificación de proyectos de software. Análisis de requerimientos. Especificación. Diseño. Determinación de la calidad de software: corrección, confiabilidad. Estrategias de verificación de software. Mantenimiento. Cálculo de costo. Herramientas CASE.

## **Programación V – J2ME / WAP**

Los dispositivos móviles: Palm,Pocket PC,Smartphones, no son simples agendas y teléfonos, son potentes computadoras portátiles que brindan una gran potencia de calculo con un alto grado de movilidad. El curso esta dirigido hacia la creación de aplicaciones para estos dispositivos utilizando Java y su subconjunto J2ME,haciendo hincapié en programación cliente/servidor y en el desarrollo de contenidos para internet: WAP/GPRS

## **Arquitectura de un PC y Redes**

Conoceremos y trabajaremos con la arquitectura de un PC, los principales componentes físicos, su armado y desarmado. La conectividad de varios PC en una red lan y/o wan trabajando en un entorno de grupos de trabajo a nivel de escritorios seguros como W2000 y WXP

## **Proyecto Final**

Consiste en un trabajo propuesto de aproximadamente un mes y medio de duración, donde el alumno proyectará todo lo visto a lo largo de la carrera.

## PLAN DE PAGOS

<b>Programador (1er Año)</b>		
<b>Inversión</b>		<b>Observaciones</b>
Precio	<b>28000</b>	
Contado	<b>25200</b>	
2 pagos	13300	
3 pagos	9333	
4 pagos	7000	
5 pagos	5600	
6 pagos	4667	
7 pagos	4000	
8 pagos	3500	
9 pagos	3111	
10 pagos	2800	
11 pagos	2545	
12 pagos	2333	<b>Financiación por</b>
13 pagos	<b>2154</b>	<b>Inscripción anticipada</b>

<b>Analista Programador (2do Año)</b>		
<b>Inversión</b>		<b>Observaciones</b>
Precio	<b>29900</b>	
Contado	<b>26910</b>	
2 pagos	14203	
3 pagos	9967	
4 pagos	7475	
5 pagos	5980	
6 pagos	4983	
7 pagos	4271	
8 pagos	3738	
9 pagos	3322	
10 pagos	2990	
11 pagos	2718	
12 pagos	2492	<b>Financiación por</b>
13 pagos	<b>2300</b>	<b>Inscripción anticipada</b>

<b>Analista de Sistemas (3er Año)</b>		
<b>Inversión</b>		<b>Observaciones</b>
Precio	<b>32000</b>	
Contado	<b>28800</b>	
2 pagos	15200	
3 pagos	10667	
4 pagos	8000	
5 pagos	6400	
6 pagos	5333	
7 pagos	4571	
8 pagos	4000	
9 pagos	3556	
10 pagos	3200	
11 pagos	2909	
12 pagos	2667	
13 pagos	2462	

Consultar otras formas de Pagos

Los pagos son **MENSUALES, CORRELATIVOS Y CONSECUTIVOS**.

Los precios vigentes no son acumulables a ninguna otra promoción y/o bonificación salvo expresa autorización de la administración.

Círculo Informático Capacitación se reserva el derecho de realizar ajustes al plan de estudios, contenidos, plan de pagos, fechas y horarios de los seminarios, talleres, cursos y carreras. La confirmación de los mismos en los horarios y grupos ofrecidos está sujeta a un nivel mínimo de inscripciones que habiliten su funcionamiento.